

<p>妖精的尾巴魔导少年手游</p>

<p>妖精的尾巴魔导少年官网手游是由腾讯自主研发的一款二次元热血向的角色扮演回合制手游。游戏由讲谈社正版授权，完美的还原了漫画中的人物和剧情，游戏中，动漫角色将以可爱的三头身形象登场。对于二次元迷们来说，这绝对是一款不可错过的手游。</p>

<p>妖精的尾巴魔导少年游戏简述：</p>

<p>妖精的尾巴魔导少年手游是人气日漫改编的rpg游戏，热血重燃的虽然见证Boss斗战时刻，炫酷技能还原惊心动魄的打斗，该作讲述了拥有雷炎龙之力的少年其实是魔导高手，他将在战斗之中结识志同道合一起冒险的故事。</p>

<p>妖精的尾巴魔导少年手游特色：</p>

<p>经典IP秀第二季发力《妖精的尾巴》正版手游首发亮相</p>

<p>2016年腾讯动漫平台便通过与讲谈社的深度合作，在国内全面引入《妖精的尾巴》漫画作品，也使得妖尾在国内受到更多粉丝的关注，对于国内二次元用户亦有着深邃的影响。2017年，《妖精的尾巴：魔导少年》将成为腾讯游戏下一个寄托开拓热血向RPG二次元细分市场重任的产品。</p>

<p>画风、人设、IP专有玩法 最具诚意的妖尾手游倍受期待</p>

<p>《妖精的尾巴：魔导少年》手游继承动漫原作的热血基调，在正版授权强大的资源加持下对于IP高度还原。不仅专门有原班声优助阵，再现曾经的撩过耳边的热血声调。游戏也将高度还原原著剧情，曾经令粉丝们为之泪目的经典剧情将得到真实再现；游戏人设将遵循动漫原著，在人物体型设计饱满的同时，推出诸多具有辨识度的人物风格。游戏的画面则更贴近动画背景质感，大场面热血战斗更提升游戏的视觉冲击力。</p>

<p>游戏评测：</p>

<p>致敬漫画的剧情与画面</p>

<p>进入游戏之后，靓丽的画风让人眼前一亮，《妖精的尾巴：魔导少年》的画面完全致敬了漫画本身。忠实于漫画的人物设定和各种有趣的细节让人忍俊不禁，清新的水彩画风和亮丽的配色展现出的背景显得格外动人。就在笔者流连于干净细腻的场景时，场景里各种萌动有趣的怪物更是层出不穷。</p>

<p>同时，游戏剧情走向不但能吸引没有看过《妖精的尾巴》的新人玩家，老粉丝对游戏本身参与度也有深度的填充。不论新人还是老玩家，对于游戏剧情的接受度都会相当好。看得出在新剧情和新动画上，魔方工作室确实也颇费了一番心思，用户在游戏体验中的体验也会好很多。</p>

<p>除了新剧情与过场动画的紧密配合外，游戏中的每一个个性鲜明却又如此熟悉的角色也让笔者这种粉丝十分满足。漂亮的贴图加上精心的制作都让笔者不忍心跳过过场剧情。游戏中的剧情给人一种回顾《妖精的尾巴》漫画的感觉，非常有沉浸感。游戏在画面、UI、道具上的刻画在致敬漫画之余，各位传奇的主角们，纳兹、格雷等也全部悉数登场。而对于粉丝们心心念念的希洛次门镇，哈鲁吉翁等地的完美还原，也很好的呈现出了《妖精的尾巴》所构造的阿斯兰特世界，一切都让人心驰神往。</p>

<p>在整体的游戏品质方面，游戏高度还原《妖精的尾巴》原著——

不论是场景、角色羁绊还是人物技能、剧情走向，都遵循原著世界观发展。</p>

<p>在这里，灭龙魔法、星灵魔法、造型魔法、换装魔法等角色能力与各大经典场景全部再现。纳兹、格雷、露西等妖精尾巴伙伴的羁绊、战斗剧情亦跟随原著的脚步逐渐深入，玩家将与他们共同成长、战斗，缔结全新的羁绊！</p>

<p>新手快速升级霸榜攻略：</p>

<p>1.挑战乐园之塔</p>

<p>活跃奖励：18活跃度</p>

<p>任务次数：6次</p>

<p>活动奖励：大量经验+银钱+必备的材料</p>

<p>评价：乐园之塔，闯关型的玩法，打的越高，经验和奖励越丰富，前期把装备提升后可以选择打到15层。可以刷新1次接着打。</p>

<p>2.评议院委托</p>

<p>活跃奖励：40活跃度</p>

<p>任务次数：20次上限，每次2点活跃度</p>

<p>活动奖励：大量经验+银钱+必备的材料</p>

<p>评价：此类活动做为单人玩法的高经验高副本，任务必须是每天都要要的，不仅能够快速升级，还可以获得一些特定的奖励，同比于主线任务来说，性价比较高。</p>

<p>3.追捕任务</p>

<p>活跃奖励：40活跃度</p>

<p>任务次数：20次</p>

<p>活动奖励：大量经验+银钱+必备的材料</p>

<p>评价：这类任务需要最少组队3人方可进行任务，需要各位魔导士共同努力下，打败黑暗公会，任务重经验高，是每天必做的任务之一。</p>

<p>4.精英追捕任务</p>

<p>活跃奖励：40活跃度</p>

<p>任务次数：20次</p>

<p>活动奖励：大量经验+银钱+必备的材料</p>

<p>评价：精英追捕任务是普通追捕任务的双倍经验，且还能获得一些神秘的奖励，说的好努力越多，回报就越多，精英级的任务完全够后期迅速升级而准备。</p>

<p>我们可以看到，想要在主线任务之外获得大量的材料、经验和金币是需要通过不断的跑环和日常的连续任务来达到的，实际上我们可以看到，不少任务是要重复循环地刷同一个关卡的，刷够20、40次才能交任务，真的是相当的累，也相当的肝，还好游戏里自备了一个自动战斗的模式，只要战力达到就能轻松刷过啦。</p>

<p>更新日志：</p>

<p>v4.11.267更新内容：</p>

<p>合规修改</p>

<p>v4.11.102更新内容：</p>

<p>1.新增职业—灵魂</p>
<p>2.新增周年庆系列活动</p>
<p>3.新增觉醒系统</p>
<p>4.增加了药物道具使用回合限制功能</p>
<p>5.增加了重返妖尾邀请函上规则说明</p>
<p>6.开放日蚀星灵双子座战斗</p>
<p>7.优化了助战菲利德封印技能</p>
<p>8.提升了永恒藏宝图每周限购上限</p>
<p>9.扩展了变身卡原有功能</p>
<p>10.增加了技能不能使用时的提示信息</p>
<p>11.优化了最佳拍档默契任务，可以手动刷新单个任务的内容</p>
<p>12.恢复研究兑换功能按钮</p>
<p>13.延长了特别辅导课活动开放时间</p>
<p>v4.10.106更新内容： </p>

<p>1.新增职业—灵魂</p>
<p>2.新增周年庆系列活动</p>
<p>3.新增觉醒系统</p>
<p>4.增加了药物道具使用回合限制功能</p>
<p>5.增加了重返妖尾邀请函上规则说明</p>
<p>6.开放日蚀星灵双子座战斗</p>
<p>7.优化了助战菲利德封印技能</p>
<p>8.提升了永恒藏宝图每周限购上限</p>
<p>9.扩展了变身卡原有功能</p>
<p>10.增加了技能不能使用时的提示信息</p>
<p>11.优化了最佳拍档默契任务，可以手动刷新单个任务的内容</p>
<p>12.恢复研究兑换功能按钮</p>
<p>13.延长了特别辅导课活动开放时间</p>
<p>v4.8.330更新内容： </p>

<p>「新职业」 </p>
<p>新职业「熔岩」热血登场，燃爆这个冬天! </p>
<p>「新活动」 </p>
<p>来一场热闹的「冬日祭」吧! </p>
<p>无尽的恶魔再次降临于世! </p>
<p>「新调整」 </p>
<p>- 「换装职业调整」 </p>
<p>- 「灵蝶职业调整」 </p>

<p>- 魔法兽调整</p>

<p>- 装备调整</p>

<p>- 子女调整</p>

<p>「新功能」 </p>

<p>- 「聊天频道」新增家园分享</p>

<p>- 「交易行」新增举报功能</p>

<p>- 新地图「冰冻森林」解锁! </p>

<p>v4.7.232更新内容: </p>

<p>【新玩法】 </p>

<p>- 家园助力活动同步上线~</p>

<p>【新系统】 </p>

<p>- 家园</p>

<p>- 子女</p>

<p>【新调整】 </p>

<p>- 职业技能平衡性调整。 </p>

<p>- 魔法兽及魔法兽技能调整。 </p>

<p>- 部分职业载具增幅调整。 </p><div class="umDown field" id="umDown"><div class="umTitle"><h3 class="umTit">免费下载妖精的尾巴魔导少年手游</h3></div><div class="copyTips"></div><ul class="list-paddingleft-2"><div class="downUrl">文件链接</div><div class="downBtn no">下载妖精的尾巴魔导少年手游</div></div>