

I Wanna Maker：你的创意，我的挑战！

嘿，各位未来的游戏设计师们！我是你们的老朋友，一个在像素世界里摸爬滚打了多年的老玩家了。今天我要带你们走进一个超级酷炫的家伙——《I Wanna Maker》！如果你对《I Wanna Be The Guy》这样的经典虐心平台跳跃游戏情有独钟，或者你一直有个做自己游戏的梦想，那这个游戏绝对是为你量身定做的。

《I Wanna

Maker》不是一款传统的游戏，它更像是一个让你成为游戏制作人的超级工具箱。简单来说，它能够创造属于你自己的“I Wanna”系列关卡！是不是听起来就很激动人心？

玩法介绍：从玩家到创作者

在《I Wanna Maker》里，你的身份会发生转变。一开始，你当然可以像体验其他“I Wanna”游戏一样，去挑战别人制作的关卡。这些关卡千奇百怪，充满了各种陷阱、隐藏机关和意想不到的恶搞，考验你的反应速度、耐心和对游戏机制的理解。

但是，《I Wanna

Maker》的真正魅力在于它的“制作模式”。在这里，你可以化身成为游戏开发者，使用游戏内建的编辑器来设计你自己的关卡。

- 地图编辑器：**

想象一下，你可以在一个空白的像素画布上随意放置平台、砖块、尖刺、弹簧、熔岩等等。你可以决定你的玩家将要面对怎样的地形，是从高耸入云的塔楼，还是深入危险的地牢。

- 机关设计：**光有地形还不够，真正的“I

Wanna”关卡都是由各种“坑”组成的！你可以设置移动平台、坠落陷阱、隐藏的齿轮，甚至是会突然出现的假地板。还可以控制它们的出现时机和模式，让你的关卡充满惊喜（或者说惊吓）！

- 敌人与Boss：**

想让你的关卡更具挑战性吗？你可以放置各种经典的敌人，或者更进一步，设计你自己的Boss战！你可以自定义Boss的攻击方式、移动模式，甚至它的血量和AI。

- 道具与收集品：**

你也可以在关卡中加入一些道具，比如增加跳跃高度的鞋子，或者一些需要收集的物品，来给玩家提供一些帮助或者设定额外的目标。

- 事件触发：**

你还可以通过设置触发器来控制某些事件的发生，比如当你踩到某个开关时，整个屏幕的敌人都会向你冲来，或者你到达某个区域时，背景音乐会突然改变。

制作完成后，你可以将你的关卡分享给全世界的玩家，让他们来尝试你的杰作！这是一种非常棒的成就感，看着别人因为你的精心设计而抓狂或者惊喜，绝对是一种独特的乐趣。

攻略心得：如何制作一个 killer 关卡！

对于初次接触《I Wanna Maker》的你来说，从零开始制作一个吸引人的关卡可能会有点不知所措。别担心，这里有一些给你们的建议：

1. 从“简单”开始，循序渐进：

-

- 不要一开始就想着做最难的关卡。先尝试制作一些基础的平台跳跃挑战，熟悉各种机关的运作方式和效果。

- 可以先模仿一些经典“I

- Wanna”游戏的关卡设计思路，学习它们是如何运用陷阱和机制来制造难度的。

-

2. 恶搞要有趣，不是单纯的刁难：

-

- “I

- Wanna”系列的精髓在于“出其不意”和“有趣的刁难”。例如，一个看似安全的平台突然消失，或者一个在你背后悄悄靠近的敌人。

- 避免那些会让玩家感到“根本不可能通过”的设定。虽然难，但要让玩家觉得只要找到方法、掌握技巧就能过。给玩家一个“啊！原来是这样！”的恍然大悟的时刻。

-

3. 视觉清晰度很重要：

-

- 虽然是像素风格，但还是要确保玩家能够清楚地看到自己脚下的平台、即将到来的陷阱以及敌人。

- 使用不同的颜色和图块来区分不同的功能性元素（比如尖刺、可破坏砖块），避免玩家因为看不清而误操作。

-

4. 测试，再测试！

-

- 在发布你的关卡之前，一定要自己亲自玩一遍，并且最好找几个朋友来测试。

注意玩家的反馈，他们可能会发现你没有注意到的地方，比如某个地方太容易卡关，或者某个机关设计得不够明显。

<p>5. 关注游戏节奏和流程：</p>

一个好的关卡应该有起伏，有喘息的空间。连续的极高难度会让人疲惫。可以在难点之间穿插一些相对容易的区域，让玩家恢复一下。

合理安排检查点（Checkpoints），让玩家在失败后能够从较近的地方重新开始，而不是从头再来，这样可以保持游戏的流畅性。

<p>6. 学习社区作品：</p>

多玩玩其他玩家制作的关卡，学习他们的创意和设计技巧。很多优秀的关卡都包含了你意想不到的机制组合和过关思路。

看看那些被大家称赞的关卡是如何实现的，从中汲取灵感。

<p>《I Wanna

Maker》是一个充满无限可能性的平台。在这里，你可以尽情释放你的想象力，创造属于你自己的游戏传奇。所以，快来加入我们，一起享受制作游戏的乐趣吧！我在这里等着挑战你们的杰作哦！</p>

><a href="https://www.yunfenlei.com/upload/pdf/hashpknmr0IWannaMaker你的创意我的挑战.pdf"

target="_blank">下载I Wanna Maker：你的创意，我的挑战！I Wanna Maker