

<p>仙界幻世录送红将版</p>

<p>仙界幻世录无限送红将版本上线就送福利。精美别致的场景设计，剧情内容无限精彩。玩家将在游戏中去尝试前所未有的修仙冒险体验。除了任务系统比较好玩，还有各类萌宠可以养成，体验上古神兽陪你一起修仙竞技的畅爽玩法！ </p>

<p>游戏介绍</p>

<p>《仙界幻世录》游戏采用U3D引擎技术开发，将游戏世界中的各类场景、人物和技能3D化，给玩家一个真实的修仙世界。仙气缭绕的主城、华丽宏伟的宫殿、山水相映的园林.....远景与近景相互交融，既清晰可见，又带有梦幻般的朦胧美感，在这里你将会沉醉于这唯美的仙界不可自拔！ </p>

<p>仙界幻世录无限送红将版本特色</p>

<p>1、纯正唯美的古风游戏画面，绚丽的特效。 </p>

<p>2、跌宕起伏的故事剧情，带给你沉浸式体验。 </p>

<p>3、邂逅一段浪漫情缘，与你一起畅游唯美仙界。 </p>

<p>4、培养你的坐骑宠物，快速提升自己的实力。 </p>

<p>养成系统介绍</p>

<p>【装备强化】 </p>

<p>人物等级满足强化条件后，会自动开启强化功能，装备强化的最高等级不可超过人物当前等级，更有装备镶嵌、装备淬炼、套装系统供玩家提升战力。 </p>

<p>【技能系统】 </p>

<p>游戏中的技能分为正法（普通攻击）及神通（职业技能）、旁门（位移技能）3大类，升级技能需要消耗铜币，只有满足该技能所需消耗的铜币才可以升级，不同技能所需消耗的铜币也不同，技能越高消耗的铜币也越多。还可通过符文材料激活符文技能，符文材料可在boss挑战中获得。 </p>

<p>【法宝系统】 </p>

<p>法宝系统共有12阶，每一阶法宝都有相应的外观，结魄灯，玄玉昆仑扇，东皇钟.....再续三世情结，更有灌注和阵法系统，多余装备堆积成山，快来分解灌注吧。阵法可通过星耀石永久提高人物属性值，可在秘境或BOSS系统中获得哦，升级法宝需要消耗法宝升阶丹，阶数越高消耗的升阶丹也越多。即可永久提升角色属性，可在材料秘境、宗门、阵营活动、限时活动、商城等多重渠道渠道中获得。 </p>

<p>【坐骑系统】 </p>

<p>坐骑分为普通坐骑和稀有坐骑，升级坐骑需要消耗坐骑升阶丹，阶数越高消耗的升阶丹也越多。还可让坐骑吞噬灵丹，即可永久提升角色属性。不同的灵丹获取方式不同，可在秘境、限时任务或藏宝图中获得。 </p>

<p>【仙宠系统】 </p>

<p>仙宠分为普通坐骑和稀有坐骑，分别为灰色品质（C级）、蓝色品质（B级）、紫色品质（A级）、橙色品质（S-sss级）。以上四种颜色的品质依次提高，仙宠可在任务或仙宠抽奖中获得，也可以用仙宠碎片合成，仙宠碎片可在仙宠驯化中获得，

升级坐骑需要消耗坐骑升阶丹，阶数越高消耗的升阶丹也越多。还可让坐骑吞噬灵丹，即可永久提升角色属性。不同的灵丹获取方式不同，可在秘境、限时任务或藏宝图中获得。

<p>【美女系统】</p>

<p>美女共有12阶，每一阶美女外观都不尽相同，有魔女、仙子、公主、妖姬，清纯、性感、可爱、飒爽、12种不同的感觉等体验。升级美女需要消耗美女升阶丹，阶数越高消耗的升阶丹也越多。即可永久提升角色属性，可在材料秘境和商城中获得。</p>

<p>【护盾系统】</p>

<p>护盾共有12阶，每一阶护盾外观都不尽相同，12阶神兽鬼煞打造的绝世护盾，猩狂俯首，猊猊傍身，称霸六界八荒。升级护盾需要消耗护盾升阶符，阶数越高消耗的升阶也越多。即可永久提升角色属性，可在材料秘境和商城中获得。</p>

<p>【仙翼系统】</p>

<p>仙翼共有12阶，每一阶仙翼风格与气势都不尽相同，金、木、水、火、土，等多种元素融合，霸气、温婉、玄光、透明、多重气质多种材质任选。每升两阶仙翼都有不同的仙翼技能，回血、护盾、暴击、反伤.....大大提高战斗力，带你傲世八荒。升级仙翼需要消耗仙翼升阶符，阶数越高消耗的升阶也越多。也可使用幻星材料提升仙翼，即可永久提升角色属性，可在材料秘境和商城中获得。</p>

<p><div class="umDown field" id="umDown"><div class="umTitle"><h3

class="umTit">免费下载仙界幻世录送红将版</h3></div><div class="copyTips"></div><ul class=" list-

paddingleft-2"><div class="downUrl">文件链接</div><div class="downBtn no"><a

href="https://www.yunfenlei.com/upload/pdf/hashur1ofy327490仙界幻世录送红将版.pdf" rel="nofollow"

target="_blank">下载仙界幻世录送红将版</div></div>