

<p>糖谷战地指挥官手游</p>

<p>糖谷游戏战地指挥官有不同的兵种，融入了军事策略玩法，你可以充当指挥官的角色来指挥作战，众多兵种任你自由搭配，模式丰富多样，玩法自由，欢迎对此游戏感兴趣的朋友下载试玩！</p>

<p>玩法模式解析</p>

<p>战役模式</p>

<p>新手教学玩法，使用系统配置的编队进行作战。</p>

<p>竞技模式</p>

<p>使用基础编队或者自定义编队，与其他玩家进行1v1对战，胜利可不断获得星数，提升军衔，赛季结算时军衔和排名越高，获得的奖励越丰厚。主要奖励黄金、勋章（升级科技材料）、宝石（外观购买货币）</p>

<p>休闲玩法</p>

<p>不计分的对战玩法，可以和玩家、AI进行对战，主要用来锻炼技术。</p>

<p>遭遇玩法</p>

<p>玩家15级开启，特殊规则的趣味玩法，使用系统配置的编队进行对战</p>

<p>挑战玩法</p>

<p>玩家30级开启，类似爬塔的推图类玩法，使用基础编队或自定义编队进行作战，每个关卡都有不同的特殊规则。</p>

<p>竞技模式规则</p>

<p>竞技模式每月为一个赛季。赛季结束时，将进行奖励、军衔的结算。</p>

<p>未达到准将时，连续获胜3场后，将额外奖励一颗星。</p>

<p>未达到下士时，失败不会扣除星。</p>

<p>玩家到达统帅后，会显示自己的统帅排名，统帅排名会按照玩家的隐藏积分排序；</p>

<p>军衔分为：三等兵、二等兵、一等兵、上等兵、下士、中士、上士、准尉、少尉、中尉、上尉、少校、中校、上校、准将、少将、中将、上将、统帅。</p>

<p>非统帅时，赢得战斗默认奖励一颗星，输掉战斗默认扣除一颗星；到达统帅后，战绩将影响统帅排名。</p>

<p>每个玩家都具有隐藏积分，每次竞技胜利增加积分，失败扣除积分；战胜积分高于自己的对手，积分增加更多；反之会扣除更多积分。隐藏积分会在玩家到达统帅后影响统帅排名。</p>

<p>玩家到达统帅后，失败或胜利都不会改变军衔，但会影响自己的统帅排名。</p>

<p>赛季结算时，军衔会被降级一些，作为新赛季的初始军衔。</p>

<p>赛季奖励玩法</p>

<p>每个赛季结算时，玩家会根据玩家本赛季最高军衔获得一定奖励，目前暂定一月为一个赛季。</p>

<p>胜利条件</p>

<p>摧毁敌对玩家基地。</p>

<p>竞技军衔和奖励划分</p>

<p>竞技模式中的军衔总共分为19个等级，每个小等级需要获得相应的星数才可升级，赛季结算时会

根据军衔进行奖励发放。 </p>

<p>排名</p>

<p>排名界面中可以实时查看当前统帅阶段玩家的排名，只有到达统帅阶段且隐藏积分位于前列的玩家会进入排名。 </p>

<p>战绩</p>

<p>玩家可以在战绩中查看本赛季所有竞技模式的对战记录，里面详细记录了玩家本赛季的竞技历程。 </p>

<p>历史战绩中还可以通过回放功能观看过去的对战录像，从中学习对方的战术或反思自己的失误。 </p>

<p>历史战绩的战报中还能查看敌对玩家所使用的单位，从敌人那里学习他们的编队配置。 </p><div

class="umDown field" id="umDown"><div class="umTitle"><h3

class="umTit">免费下载糖谷战地指挥官手游</h3></div><div class="copyTips"></div><ul class=" list-

paddingleft-2"><li><div class="downUrl">文件链接</div><div class="downBtn no"><a

href="https://www.yunfenlei.com/upload/pdf/t3fnyl糖谷战地指挥官手游.pdf" rel="nofollow"

target="\_blank">下载糖谷战地指挥官手游</a></div></li></ul></div>