

<p>陆战雄狮手游空中网</p>

<p>陆战雄狮官网版是空中网推出的一款以二战时期为背景的坦克军事题材的策略手游，不仅有简单粗暴的战争-PVP和PVE系统，更有战车设计和各种排行榜玩法，让你动手动脑嗨不停！喜欢就快来本站下载空中网正版吧！</p>

<p>官方介绍</p>

<p>局座张召忠力荐手游，邀你一起来战！空中网匠心打造的坦克世界联动手游《陆战雄狮》，获得了局座张召忠的大力点赞：“这游戏不错”！游戏以二战为背景，融汇了众多历史著名坦克，重现了二战时期的坦克集群战争；精美的游戏画质、震撼的技能打击和全方位的战斗音效，为玩家塑造出一个最真实的二战战场；在这里玩家将化身成为一名装甲指挥官，速来聆听局座点评，洞悉坦克历史，方能攻无不克，更有局座福利助你战无不胜！</p>

<p>新手攻略之战力榜</p>

<p>战斗力榜又分五个小榜，分别是标准战、夜袭战、炮击战、阵地战和运动战。</p>

<p>1.标准战</p>

<p>所谓标准战就是指标准战斗模式，所有类型的坦克都可以参加，无属性变化。标准战战力就是指符合标准战斗模式要求的上阵坦克的战力总和。比如在标准战斗模式下我上阵了8辆59式，每辆的战力是10000，那么我的标准战战力就是 $8 \times 10000 = 80000$ 。</p>

<p>2.夜袭战</p>

<p>所谓夜袭战就是指夜袭战斗模式，只有轻坦、中坦和重坦可以参加，全体上阵坦克的隐蔽增加50%，全体命中降低20%。夜袭战力就是指符合夜袭战斗模式要求的上阵坦克的战力总和。</p>

<p>3.炮击战</p>

<p>所谓炮击战就是指炮击战斗模式，只有轻坦、反坦和火炮可以参加，全体上阵坦克的坚韧增加50%，全体高爆伤害提高20%。炮击战力就是指符合炮击战斗模式要求的上阵坦克的战力总和。</p>

<p>4.阵地战</p>

<p>所谓阵地战就是指阵地战斗模式，只有重坦、反坦和火炮可以参加，全体上阵坦克的装甲增加30%，全体爆伤增加20%。阵地战力就是指符合阵地战斗模式要求的上阵坦克的战力总和。</p>

<p>5.运动战</p>

<p>所谓运动战就是指运动战斗模式，只有轻坦和中坦可以参加，全体上阵坦克的暴击增加50%，全体机动增加20%。运动战力就是指符合运动战斗模式要求的上阵坦克的战力总和。</p>

<p>高手进阶攻略之打造最强战车</p>

<p>1.升级-

战车经验。升级是最基础的提高方式之一，只需要花费相应的战车经验点（EXP）即可提升战车的“三维”——

生命、装甲和Max/Min伤害值。不过需要注意的是，等级是有天花板，首先战车等级不能超过账号等级，其次等级上限还与该战车的改造等级有关的，例如改造等级为0的战车，最高只能升到20级；改造等级为1，最高30级.....</p>

<p>2.改造-

钢材&图纸。改造是一款战车提升性能的重要途径，在现实中，把“改造”这一手段发挥到极致的也许当属59式了，各种魔改散布全球，已经有被玩坏的趋势。正是“改造”让这款老式战车不断焕发出新的生命力，经久不衰。游戏里，改造对一款战车“三维”的提升式非常显著的，而且改造等级不仅影响战车等级的上限，还决定了战车装备槽开启的数量，以及第三项技能“特性技”的激活。所以，改造可以看做是提升战车性能最为核心的方面，同时也是最为昂贵的方面——

改造战车除了需要大量的钢材为原料之外，中高级的改造还需要相应的“品级图纸”作为原料，而同款的“战车图纸”是不能用的！

<p>3.技能-

技能点。战车一般会有三个技能：普攻技、主动技和特性技。“普攻技”顾名思义，就是普通攻击使释放的技能，分为穿甲攻击和爆破攻击，提升技能等级与三维无关，而是能够在战车基础伤害的基础上进行加成。“主动技”则不可望文生义，主动技不是主动释放的，而是战车自动释放的，这类技能有的伤害更高、有的目标更多、有的则攻击位置更为飘忽不定，有的还会给目标加上一些DeBuff之类的，总之是非常重要的技能，掌握好主动技的性能对于整支队伍都非常重要。“特性技”在改造达到5级时能够解锁。一般都是在战役中有一定几率激活、为自身和队友带来增益的Buff，能够对战局产生意想不到的影响。战车的“特性技”一般有两个选择，改造5级时只能二选一，改造5级以后的附加效果也都是二选一这些技能都需要用技能点来升级，才能够发挥出更好的效果和更大的作用。

<p>4.训练-

训练点。花费训练点进行训练，同样是提升“三维”。训练一开始，提升会比较高效，但是随着训练的深入，三维越来越难以提升，有时候也就需要大家根据战车的不同情况和不同定位进行取舍，主要关注最想要的属性，兼顾其他。

<p>5.功勋-

功勋点。提升功勋类似于凭借战功来提升战车的军衔。功勋点主要通过PvP获得，得到的功勋点可以自由支配，提升功勋级别同样可以增加“三维”。

<p>6.科技-

科技点。科技主要是指解锁各国系列科技树来获得属性提高，与战车所属的国别系列以及在科技树种所处的分支有关。并不因为你拥有了一款战车，它就会在科技树上被激活，而是需要你按照顺序和路线，从品级最低的树根处依次解锁。解锁的属性一部分对同一分支（在科技树上点击某车，相应高亮的其他车）的战车都有效，另一部分只对该战车起作用。科技解锁需要科技点，解锁出的属性一般增加除了“三维”之外的暴击、坚韧、机动、命中等其他属性。

<p>7.装备-材料。装备是依附于战车，但又相对独立的体系。

(1) 装备有专用的【装备工厂】，在装备工厂里，也如同战车设计局一样，一直在自动研发装备，需要按时去拿，还可以用通过各种途径得来“普通材料”和“高级材料”来直接生产。此外，奖励和商店里的装备箱也可以直接开出装备。

(2) 装备分为【武器】【防护】【配件】三大类，其中，“武器”包括：炮塔转向、炮控系统、测距瞄准、碎甲弹、脱壳穿甲弹、引信、弹药架、输弹机、机枪、近防武器、观察口等11种；“防护”包

括：通风系统、防火层、急救装备、轮轴组、车体装甲、外挂装甲、履带、油箱、内部防护、炮塔等10种；“配件”包括：悬挂系统、人体工学、炮口制退、发动机、动力辅助、传动装置、伪装、电台、修理工具、灭火器、观察设备、排气口等12种，三类共33种装备，这些都可以在“装备图鉴”里看到。

(3) 战车上也分为武器、防护和配件三类装备槽可以配备装备，但不同的战车可使用的不同类的装备槽数量不同、开启顺序也不同，从而进一步体现各类战车的特色。此外，一些装备也不适用于轻坦、反坦或火炮，比如：“测距瞄准装置”、“脱壳穿甲弹”、“机枪”和“近防武器”不能装备于火炮，轻坦则无法装备“碎甲弹”、“外挂装甲”等，反坦则也不能配备“机枪”……这些都与真实情况非常相符，忍不住为游戏策划点个赞！

(4) 装备对战车的增强方式比较丰富，既有提高三维百分比的属性，也有增强其他暴击、抗暴，暴伤、坚韧，命中、机动，侦查、隐蔽等其他属性，以及强化战车修复、殉爆防护等能力。

(5) 装备同样可以改造，改造后可能加强原有属性，也可能增加新的功能。改造装备需要大量的精密零件以及其他原材料，高改的装备威力很大。

[免费下载陆战雄狮手游空中网](https://www.yunfenlei.com/upload/pdf/vwpe1m陆战雄狮手游空中网.pdf)

[文件链接](https://www.yunfenlei.com/upload/pdf/vwpe1m陆战雄狮手游空中网.pdf)

[下载陆战雄狮手游空中网](https://www.yunfenlei.com/upload/pdf/vwpe1m陆战雄狮手游空中网.pdf)